Diseño y Programación Web

* **Alumno:** ***Wiliam Rodríguez***
* **Fecha:** ***23 de marzo abril de 2021***

**Actividad Formativa**

Realiza una tabla con las etiquetas HTML utilizadas para la creación de formularios con sus diferentes propiedades.

* Investiga sobre:

HTML Canva:

Canvas (lienzo) es un elemento HTML que permite la creación de gráficos y animaciones de forma dinámica por medio de scripts. Sus aplicaciones son prácticamente inimaginables: crear juegos, interfaces, editores gráficos o efectos dinámicos, aplicaciones 3D…. Sólo la imaginación pone límites a Canvas.

A modo anecdótico, sólo señalar Canvas fue creado por Apple, pero han liberado la propiedad intelectual para englobarlo dentro de los estándares de HTML. Para el usuario, todo son ventajas. No requiere ningún plugin adicional, sólo una un navegador que soporte HTML5 y hoy en día todos los navegadores importantes (Safari, Chrome, Firefox, Opera e Internet Explorer) soportan Canvas, desde hace ya unas cuantas versiones.

Colocando el elemento HTML Canvas:

<canvas id="micanvas" width="200" height="100">

Este texto se muestra para los navegadores no compatibles con Canvas.

<br>

Por favor, utiliza un navegador que soporte HTML5.

</canvas>

**Atributos de este Canvas**

* Atributo id: Le asignamos un nombre único para referirnos a éste desde JavaScript.
* Atributos width y height: Indicamos el alto y ancho del área del canvas.

Por supuesto, podemos colocar de manera opcional otros, como style, para indicar atributos de hojas de estilo y definir su aspecto.

HTML SVG:

SVG o Gráficos Vectoriales Escalables es un estándar web para definir gráficos basados en vectores en páginas web. Basado en XML, el estándar SVG proporciona marcado para describir rutas, formas y texto dentro de una ventana gráfica. El marcado se puede incrustar directamente en HTML para mostrarlo o guardarlo en un archivo .svg e insertarlo como cualquier otra imagen.

Puede escribir SVG a mano, pero se pueden diseñar gráficos más complicados en editores de gráficos vectoriales como Illustrator o InkScape y exportarlos a archivos o código SVG.

**Conceptos básicos de SVG**

Los desarrolladores inician un gráfico <svg> con la etiqueta y el espacio de nombres XML así:

<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" version="1.1">

</svg>

El ejemplo incluye un atributo de version.

Atributos de SVG

El atributo version es opcional, pero se recomienda para cumplir con las especificaciones XML.

Este ejemplo no muestra nada, simplemente establece una ventana gráfica. Puede agregar los atributos height y width para establecer un tamaño de visualización para la ventana gráfica, esto esencialmente establece un canvas para que pueda trabajar.

Con una ventana gráfica en su lugar, puede agregar gráficos básicos, texto y elementos de ruta.

<svg

version="1.1"

width="100%"

viewbox="0 0 600 300"

xmlns="http://www.w3.org/2000/svg">

<rect x="10" y="10" width="100" height="100" fill="#f7b2c1" />

<circle cx="240" cy="60" r="50" fill="#c1b2f7" stroke="#b2c1f7" stroke width="15"/>

<text x="450" y="70" font-size="20" text-anchor="middle">SVG Text es legible por el navegador! </text>

<g stroke="#b2c1f7"> <!-- g es para el grupo -->

<path stroke-width="2" d="M10 170 l590 0" />

<path stroke-width="4" d="M10 190 l590 0" />

<path stroke-width="6" d="M10 210 l590 0" />

</g>

</svg>

|  |  |
| --- | --- |
| Etiquetas HTML | |
| <!-- --> | Etiqueta para escribir comentarios en HTML. |
| <!DOCTYPE> | Declaración del tipo de documento. |
| <a> | Etiqueta para incluir enlaces (links) hacia otras páginas o documentos. |
| <body> | Etiqueta que define el cuerpo de un documento HTML. |
| <center> | Centra el contenido. |
| <div> | Crea un bloque. |
| <head> | Etiqueta que define la cabecera de un documento HTML. |
| <header> | Para indicar el encabezado de una página. |
| <h1> ... <h6> | Encabezados de HTML |
| <html> | Etiqueta que indica el inicio y final de un documento HTML. |
| <img> | Etiqueta para insertar imágenes. |

Bibliografías:

* [*https://www.freecodecamp.org/espanol/news/que-es-svg-explicacion-de-etiquetas-imagenes/*](https://www.freecodecamp.org/espanol/news/que-es-svg-explicacion-de-etiquetas-imagenes/)
* [*https://www.arsys.es/blog/programacion/diseno-web/que-es-canvas/*](https://www.arsys.es/blog/programacion/diseno-web/que-es-canvas/)